

**DHB-Kinderhandballtrainer\*innen-Ausbildung  
Teil 1 (Schwerpunkt Minis)  
29. + 30.04.2025**

Ort Landessportschule Albstadt

**bis Dienstag, 29.04.25**

Selbstlernphase in der DHB-Online-Akademie (4 LE) absolvieren und TN-Zertifikat in Phönix-Account hochladen:

- Kindheit im Wandel
- Der Kinderhandball im Deutschen Handballbund
- Methodik I

Die Zugangsberechtigung wird rechtzeitig durch die Geschäftsstelle versandt.

**Dienstag, 29.04.25**

Zeit	LE	Theorie/ Praxis	Thema	Referent
Bis 10:00 Uhr			Anreise	
10:00 – 10:30	0,66	Th	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Begrüßung und Organisatorisches</li> <li>• Vorstellen der TeilnehmerInnen</li> </ul>	Julian Zipf
10:30 – 11:15	1	Th	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Lernen im Kindesalter“</li> </ul>	Julian Zipf
11:15 – 12:00	1	Th	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Handballspezifische Elemente“</li> </ul>	Julian Zipf
Pause				
14:00 – 15:30	2	Pr	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Werfen“</li> </ul>	Thorsten Heffner
16:00 – 17:30	2	Pr	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Kleine Spiele“</li> </ul>	Thorsten Heffner
Pause				
19:00 – 20:30	2	Pr	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Vielseitiges Bewegen“</li> </ul>	Thorsten Heffner

**Mittwoch, 30.04.25**

Zeit	LE	Theorie/ Praxis	Thema	Referent
08:30 – 10:00	2	Th	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Coaching“</li> </ul>	Julian Zipf
10:30 – 12:00	2	Pr	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Prellen“</li> </ul>	Julian Zipf
Pause				
13:00 – 14:30	2	Pr	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Fangen und Passen“</li> </ul>	
14:45 – 16:15	2	Pr	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul „Handballspiele für Minis und F-Jugend“</li> </ul>	
LG-Ende und Abreise				

*Dieser Lehrgang erfüllt die Voraussetzung für die Beantragung von Bildungszeit für ehrenamtliche Tätigkeiten nach dem BzG BW. Anerkannter Träger im Sinne des BzG BW ist der Baden-Württembergische Handball-Verband e. V. und der Württembergische Landessportbund e.V.*